

Suomi – Swahili -sanapeli

Pelissä yritetään selvittää annettujen vaihtoehtojen kautta mitä mikin swahilinkielinen sana tarkoittaa. Pelissä on yhtä monta sanaa suomeksi ja swahiliksi. Sanapelissä voidaan toimia joukkueittain tai yksittäin jokainen jokaista vastaan. Pelin lopuksi voidaan opettaa yksinkertainen lause Mungu ni pendo suomeksi (Jumala on rakkaus).

Pelissä on kaksi vaihtoehtoa:

1. Pelissä annetaan viisi minuuttia aikaa päättää mitä mikin sana tarkoittaa suomeksi. Ajan loputtua eniten oikeita vastauksia saanut voittaa.
2. Haastavammassa pelimuodossa kaikki sanat täytyy saada oikein. Kun kilpaileva joukkue tai henkilö ajattelee saaneensa sanat oikein, niin hän kutsuu tuomarin paikalle. Tässä vaiheessa voidaan joko sanoa, että kaikki on oikein tai jotain on vialla. Vaihtoehtoisesti voidaan sanoa mitkä sanat ovat väärin. Tässä vaihtoehdossa on hyvä olla useampi tuomari, jotka voivat käydä tarkistamassa ovatko vastaukset oikein.

Peruspelissä sanat ovat selkeästi helpompia. Lisäsanoissa joudutaan sanoja miettimään enemmän. Erikieliset sanat voidaan printata erivärisille papereille, jolloin ne on helpompi erottaa toisistaan.

Oikeat vastaukset ovat:

SANAPELI SUOMI-SWAHILI

PERUSPELI

1	ANANAS	NANASI
2	KAHVI	KAHAWA
3	KAKKU	KEKI
4	KANA	KUKU
5	KOULU	SHULE
6	LEIJONA	SIMBA
7	LÄÄKÄRI	DAKTARI
8	MAKKARA	SOSEJI
9	MINÄ	MIMI
10	PANKKI	BENKI
11	PIPPURI	PILIPILI
12	POLKUPYÖRÄ	BAISKELI
13	POSTI	POSTA
14	SININEN	BULUU
15	SOKERI	SUKARI
16	SUKAT	SOKSI
17	VIIKKO	WIKI
18	ÄITI	MAMA

LISÄSANAT

1	ISÄ	BABA
2	JUMALA	MUNGU
3	KIIRE	HARAKA
4	KIITOS	ASANTE
5	MATKA	SAFARI
6	MOI	JAMBO
7	RAKKAUS	UPENDO
8	SISAR	DADA
9	SIUNAUS	BARAKA
10	TAKSI	TEKSI
11	TEE	CHAI
12	VELI	KAKA